

**GIOCO FESTA DELLE ASSOCIAZIONI DI SELVAZZANO DENTRO (PD)**  
**Parco Cesarotti – 07.05.2017**

## **CERCA GIOCA SCOPRI le associazioni**

### **Contesto:**

le Associazioni di Selvazzano Dentro organizzano una giornata di festa per incontrare i cittadini del Paese, fra le iniziative per ravvivare la festa, viene proposto un gioco dal titolo **“Cerca gioca scopri le associazioni”** che coinvolge i bambini e i loro genitori, attirandoli e facendoli divertire.

### **Finalità del gioco:**

Lo scopo del gioco è di coinvolgere soprattutto i bambini nel far visitare tutti gli stand, per dare l'opportunità a tutte le Associazioni di farsi conoscere, in modo particolare quelle che, per loro natura, sono meno impegnate con esibizioni o eventi di promozione durante la festa. Ogni giocatore dovrà superare più prove possibili o almeno il 50% + 1, per pescare da un cesto il premio finale che sarà ritirato presso lo stand **“FINE GIOCO”**.

### **Giocatori:**

tutti i bambini e ragazzi che visiteranno la festa nell'arco della giornata.

### **Regole:**

I partecipanti dovranno iniziare dallo stand **“PARTENZA”**, dove verrà consegnato loro un cartoncino da appendere al collo, con le indicazioni da seguire. Il responsabile dello stand dovrà anche spiegare come funziona il gioco.

Il cartoncino sarà ritirato solo dopo aver risposto esattamente ad una domanda di cultura generale del territorio (es. **“Come si chiama il fiume che passa per Selvazzano?”**, oppure **“Da cosa deriva il nome Tencarola?”**- quante frazioni ci sono, quanti parchi e centri sportivi, quante chiese e parrocchie, monumenti o costruzioni particolari ecc.)

Superata la prova di avvio i bambini dovranno visitare più stand possibili delle associazioni aderenti al gioco.

Arrivati allo stand associativo verrà proposto loro un gioco o una prova da superare (meglio se attinente con le finalità associative) *es. un duello con le spade per l'associazione di scherma, oppure il salto della corda per associazione di ginnastica, un disegno rappresentativo per una associazione culturale ecc.*

Superata la prova (semplice e accattivante) il responsabile dello stand fora il cartoncino che i bambini portano al collo in corrispondenza della casella corrispondente alla propria Associazione ed il bambino può proseguire verso la prossima.

### **Strumenti necessari:**

- Un cartoncino appeso al collo con il nome di tutte le associazioni che hanno aderito al gioco e che servirà come attestazione delle prove superate (fornito dagli organizzatori)
- Una o più foratrici per gazebo (procurato dall'associazione del gazebo)

Ideazione e realizzazione della prova/gioco attinente agli scopi associativi compreso il materiale (a cura dell'Associazione - non è previsto alcun rimborso spese)

alla fine del gioco il bambino viene premiato pescando, a caso da un cesto, un buono che dà diritto a ricevere un premio.

I buoni sono di tre tipi, ciascuno per i tre gruppi di Associazioni sportive o culturali o sociali.

- BUONO “SPORTIVO” (per es. effettuare due prove gratuite in una delle associazioni promotrici)
- BUONO “CULTURALE” (per es. ingresso gratuito ad una festa delle associazioni promotrici, ingresso omaggio teatro rassegna estiva del Comune, ecc., ingresso omaggio ad una lettura animata in biblioteca)
- BUONO “SOCIALE” (per es. un giro in ambulanza, un ingresso ad un laboratorio, una pubblicazione, una maglietta, un disco o altro che richiami la specifica attività)

***N.B.** Ogni associazione dovrà pensare cosa offrire come premio al fine di mettere correttamente la dicitura nel buono. Il buono può essere utilizzato dal 1 giugno al 31.10.2017. Il Buono è cedibile.*